SCPS 72002

Contents

みんGOL3登場!

コースのすべてがリアルに!

コースのすべてが、"PlayStation 2"でよりリアルになった！ 春夏秋冬の四季に加え、新たに朝昼夕の時間経過も追加！ 水の表現も、池越えショットのときに恐怖さえ感じるリアルさに。バンカーショットの砂煙やコースの木々にまでこだわった、美しいコースで楽しもう！

ショットやグリーンが変わった!

ラフやバンカーでのショット時には、パワーゲージが短くなって、タイミングをあわせにくくなる。集中力が決め手になるぞ！ そして、グリーンには、起伏が復活！ 上りや下りがハッキリわかる新グリッド表示で、ヘビのように曲がりくねったラインを読みきって、ロングパットを決めよう！

段位認定システム新搭載!

『みんGOL3』のうまさを認定する「段位認定システム」を新搭載！ 自分と友達の段位を比べれば、どっちがうまいか一目瞭然だ。段位を上げるには、いろんなコースでいい記録を残すこと。得意なコースばかりで遊んでいても、最高段位にはならないぞ。
目指せ「**みんごる名人**」!

大会モードが大充実!

前作『みんGOL2』で大好評のツアーモードが[大会モード]になって、さらにボリュームアップ! 初心者大歓迎の「ビギナー」から神業連発の「キングス」まで7カテゴリーに季節ごとの4大会、計28大会がキミを待っているぞ! もちろん、優勝者にはアイテムのプレゼントも!

インターネットで全国大会!

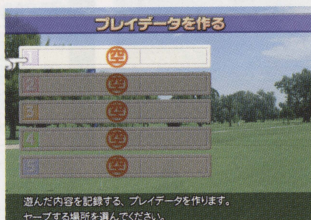
メールアドレスさえあれば、携帯電話やパソコンからカンタンに参加できる[全国大会モード]が新登場! 成績優秀者には、豪華な賞品も用意されているぞ! 全国のライバルに負けないように腕を磨いて、賞品ゲットだ!

アイテムショップ開店!

アイテムの基本、クラブやボールといったギア(道具)から、壁紙セット、追加コスチューム、謎の生物の入ったカプセルまで、登場アイテムが激増! [大会モード]の賞品で手に入れたり、[ひとりでGOLF]などで遊ぶともらえるポイントを貯めて[ショップ]で買ったり。がんばってコンプリートしよう!

初めて遊ぶとき

初めて遊ぶときは、まず、進行状況や成績を記録するプレイデータを作ります。プレイデータをセーブするために、1,500KB以上の空きがある"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)をMEMORY CARD差込口1に差しておきます。"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を差さずに始めると、セーブできません。

タイトル画面で[はじめから]を選んで、プレイデータをセーブする場所を決めてください。場所を決めると、名前の入力です。名前を入力して[OK]を選択すると、メインメニューが表示されます。メインメニューについては、右ページを参照してください。

続きから遊ぶとき

セーブされているプレイデータの続きから遊ぶときは、プレイデータがセーブされている"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)をMEMORY CARD差込口1に差して、タイトル画面で[つづきからあそぶ]を選んでください。プレイデーター覧から、続きを遊びたいデータを選ぶと、メインメニューが表示されます。メインメニューについては、右ページを参照してください。

メインメニューでは、以下の項目を選択できます。

ひとりでGOLF PAGE 14

ひとりプレイ専用のモードです。[ストローク]や[大会モード]、[VSモード]などをプレイできます。[ひとりでGOLF]をプレイしたときのスコアなどの成績は、ステータスに反映されます。

みんなでGOLF

1～4人でプレイできる多人数用のモードです。
合計スコアで勝ち負けを決める[ストローク]モードとホールごとの勝ち負けの合計で競う[マッチプレイ]モードがあります。

ミニゲーム

パー3のショートホール全9ホールを1～4人でプレイするモードです。
ひとりでプレイすると、ニアピンやスコアがステータスに反映されます。

データ PAGE 18

プレイデータに記録されているさまざまなデータやスーパーショットのVTR、手に入れたアイテム、トロフィーなどを参照します。
ポイントでアイテムを買える[ショップ]もここにあります。

コンティニュー

中断したラウンドを再開します。
ラウンドを中断するには、ホール間のスコアカード画面でSELECTボタンを押してください。モードによって、中断できる回数は異なります。

オプション PAGE 22

ゲームに関するさまざまな設定の変更やプレイデータのセーブ／ロードを行います。

1 2 3 4 5 6 7 8

ラウンド中の操作方法

アナログコントローラやコントローラを使用する場合も、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)と同じ操作です。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

ボタン	操作
L2 ボタン	落下地点視点
R2 ボタン	カメラリセット/芝をまく
L1 ボタン/R1 ボタン	クラブ選択
方向キー	**アドレス時** … 上、下:カメラ上下移動 左、右:ショット方向 **ショット時** … 打点の変更(スピン)
SELECTボタン	スコアカード表示
STARTボタン	コース全体図表示
○ボタン	ボールを打つ(スイング開始/パワー決定/インパクト)
×ボタン/△ボタン	カメラ前後移動
□ボタン	ショットモードの切りかえ

※ゲーム中に L1 ボタン/ L2 ボタン/ R1 ボタン/ R2 ボタン/SELECTボタン/STARTボタンを同時に押しつづけると、メインメニューに戻ります。この場合、中断データや成績は保存されません。

※振動機能には対応していません。

※LED表示は常に赤色です。

ゲームの流れ

1. プレイヤーセレクト

ふたり以上でプレイできるモードでは、まず、参加人数とそれぞれのプレイヤーが使用するコントローラを決定します。本体のコントローラ端子1および2に接続されているコントローラを複数のプレイヤーで使うことで、"PlayStation 2"専用マルチタップを使用せずに4人プレイが可能です。

"PlayStation 2" 専用マルチタップ

"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)を使用すると、それぞれ別のコントローラで4人までプレイできます。"PlayStation 2"専用ではないマルチタップ(SCPH-1070)は使用できません。
"PlayStation 2"専用マルチタップを本体のコントローラ端子1または2に接続し、"PlayStation 2"専用マルチタップのコントローラ端子1-Aまたは2-Aに必ずコントローラを差してからコントローラ端子1-B、C、Dまたはコントローラ端子2-B、C、Dの順に差してください。
また、"PlayStation 2"専用マルチタップを本体のコントローラ端子1に接続しているときは、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)をMEMORY CARD差込口1-Aに、コントローラ端子2に接続しているときは、MEMORY CARD差込口1に差してください。

2. キャラクターセレクト

それぞれのプレイヤーが使用するキャラクターを選択します。画面右に表示される能力を参考に、キャラクターを選んでください。
キャラクターにカーソルをあわせてSELECTボタンを押すと、キャラクターのカラー(衣装など)を変更できます。
複数のギア(道具)を持っていると、L1ボタンとR1ボタンでクラブ、L2ボタンとR2ボタンでボールを選択できます。選択したギアによって、弾道や能力値が変化します。
[ひとりでGOLF]の[VSモード]でCPUキャラと対戦して勝つと、使用できるキャラクターが増えます。

リン

中国四千年的ゴルファー。拳法で鍛えた体が、強力なスピンを生み出す。バンカーはちょっと苦手。

サトル

野球から転身した少年。ナナコよりパワーとコントロールは少し上だが、スピンが苦手。

アーサー

チャールズの孫。腰を痛めた祖父にかわって登場。代々受け継がれたスタイルと、ラフに強いドローボールが持ち味。

ナナコ

人気アイドル。パワーはちょっと弱めだが、使いやすさはピカイチ。初心者にオススメ。

ゴンゾウ

ちゃきちゃきの江戸っ子。曲がったことが嫌いな江戸っ子だけに、まっすぐ球で勝負。

3. コースセレクト

プレイするコースが表示されているときに、L1ボタンとL2ボタンでホール数、R1ボタンとR2ボタンで季節を選択できます。
[ラウンド設定]を選択すると、以下の項目を設定できます。
設定できる項目は、モードや持っているアイテムによって異なります。

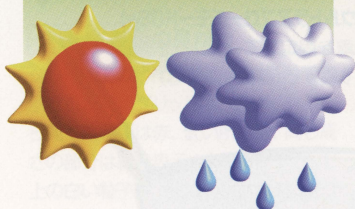
ハンデ

[ミニゲーム]や[みんなでGOLF]の[ストローク]をプレイするときに、ハンデキャップを設定します。
設定した数が合計打数から引かれるので、上手じゃない人ほど大きな数を設定するといいでしょう。

キャディ

いっしょにコースをまわるキャディを選びます。

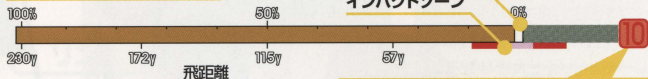
天気

ラウンド中の天気を設定します。
アイテム「天気の神様」を持っていて、[みんなでGOLF]を複数でプレイするときのみ設定できます。

代打

[ひとりでGOLF]の[VSモード]をプレイするときに、CPUにラウンドしてもらえるアイテム「代打券」を使用するかどうかを設定します。

4. ショット時の画面

コースを決めると、いよいよラウンドスタートです。

(→P. 24)

ショットの流れ

ショットは、パワーゲージを見ながら◎ボタンを3回押すだけです。

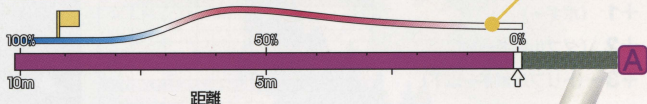
1. 方向キー左、右で打ち出す方向、L1 ボタン／R1 ボタンでクラブ、▣ボタンでショットモードを決める。
2. ◎ボタンを押して、スイング開始。
3. ◎ボタンを押して、パワー決定。
4. ◎ボタンを押して、インパクト。

ショットモード

10 パワーモード
飛距離がアップするかわりにコントロールがダウン（回数制限あり）

A アプローチモード(60y)
A スーパーアプローチモード(30y)
A ウルトラアプローチモード(15y)
飛距離を固定して、パワーを調節しやすくする（回数制限なし）

5. グリーンオン時の画面

グリーンでは、起伏がグリッド表示されます。

パットの流れ

通常のショットと違い、インパクトがありません。

1. 方向キーで打ち出す方向、■ボタンでショットモードを決める。
2. ◎ボタンを押して、スイング開始。
3. ◎ボタンを押して、パワー決定。

グリッド表示の見かた

グリーン上の起伏がグリッド(格子)で表示されます。グリッドは、プレイヤーから見て高い所は赤、低い所は青、同じ高さの部分は緑で表示されます。グリッド上の白い粒子は、動いている方向にグリーンが傾いていることを表しています。大きく傾いている部分ほど、粒子の動きが速くなります。また、グリーン断面図でも、打ち出す方向の起伏が確認できます。

6. スコアカード

ホールアウトすると、スコアカードが表示されます。方向キーの上、下で数字と記号を切りかえられます。
大きな数字は総打数、小さな数字はパット数です。
記号の意味は、以下のとおりです。

記号	打数	意味
★	−3	（アルバトロス）
◎	−2	（イーグル／ホールインワン）
○	−1	（バーディ）
—	±0	（パー）
△	+1	（ボギー）
□	+2	（ダブルボギー）
×	+3〜	（トリプルボギー以下）

ストローク　POINTS 2254

HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT	HD
H.C.	15	13	5	9	11	17	7	1	3		
PAR	4	3	4	4	5	4	3	4	5	36	
ローズ	2 0	1 0	3 1	4 2	2 0	5 3	5 2	7 5	4 2	33	0

HOLE	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	SC
H.C.	8	18	4	10	2	14	12	6	16		
PAR	4	5	4	3	4	4	3	5	4	36	
ローズ											−3

ストローク　POINTS 2254

HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT	HD
H.C.	15	13	5	9	11	17	7	1	3		
PAR	4	3	4	4	5	4	3	4	5	36	
ローズ	◎	◎	○	—	★	△	□	×	○	33	0

HOLE	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	SC
H.C.	8	18	4	10	2	14	12	6	16		
PAR	4	5	4	3	4	4	3	5	4	36	
ローズ											−3

次へ　数字切替　SELECT 中断

画面右下に中断アイコンが表示されているときにSELECTボタンを押すと、ラウンドを中断できます。モードによって、中断できる回数は異なります。中断したラウンドは、メインメニューの[コンティニュー]から再開できます。

7. ラウンド終了

ラウンドが終了すると、スコアや順位などが表示されます。
[ひとりでGOLF]や[ミニゲーム]などをひとりでプレイしたときは、ラウンド中に獲得したポイントにコースレート（コースの難しさ）がかけられ、これまでのポイントと合計されます。貯まったポイントを使って、[ショップ]でアイテムを買えます。[ショップ]については、20ページを参照してください。モードによっては、ラウンド終了後、「アイテム★スロット」に挑戦できます。◎ボタンでスロットを止めてください。「当たり」がそろうとアイテムがもらえます。

PERSONAL RECORD　HOLE OUT

コース1	記録	今回
ベストスコア	−3	−12
ベストポイント	2681	4313
ロングパット	7.0m	6.6m
平均パット	1.5回	1.3回
ロングチップイン	0.0y	186.3y
ベストドライブ	254.9y	290.9y
フェアウェイキープ	88.8%	77.7%
パーオンキープ	66.6%	100.0%
ジャストインパクト		32.2%

方向キー左右でコース毎／総合切り替え

ゲームの流れ

サエ

なんと、あのスズキの娘。
顔やフォームは似ていない
が、バンカーが得意なのは
父親ゆずり。

ひとりでGOLFメニュー

ひとりでGOLFメニューでは、以下の項目を選択できます。
[ひとりでGOLF]のプレイ内容は、ステータスに記録されます([トレーニング]以外)。記録される項目などについては、19ページを参照してください。

ストローク

好きなコースを選んでプレイヤーひとりだけでラウンドし、自己記録に挑戦するモードです。
このモードでは、一度しか中断できません。

大会モード

PAGE 15

ランクごとに開催される大会に参加して、より上のランクを目指します。成績によって、アイテムやトロフィーが手に入ります。ランクアップすると、新しいコースが追加されることがあります。

VSモード

PAGE 15

CPUキャラとマッチプレイで対戦するモードです。
CPUキャラに勝つと、そのキャラを使用できるようになります。

トレーニング

好きなホールを選んで、自由に練習できるモードです。
[トレーニング]でのプレイ内容は、ステータスに記録されません。

全国大会モード

PAGE 16

インターネットでパスワードを手に入れて、全国大会に参加するモードです。メールアドレスさえあれば、誰でもカンタンに参加できます。

大会モード

[大会モード]は、以下のような流れで進んでいきます。

1 エントリー

一覧から参加する大会を選びます。画面右には、開催されるコースや優勝賞品などが表示されます。

2 キャラクターセレクト

通常のプレイと同じように、使用するキャラクターを選びます。

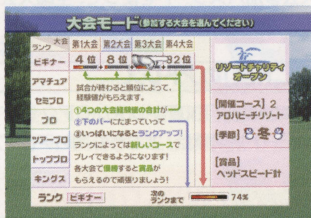
3 コース確認

開催されるコースを確認します。キャディ以外のラウンド設定は変更できません。

4 ラウンドスタート

ホール間では、参加者の順位が表示されます。**[大会モード]では、一度しか中断できません。**

5 大会終了

大会が終わると、成績が発表されます。優勝した場合は、賞品が手に入ります。順位によって経験値(EXP.)が加算され、一定以上貯まると次のランクに進めます。

VSモード

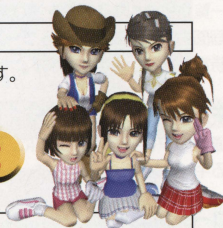
[VSモード]では、使用するキャラクターを選択後、対戦するCPUキャラを選びます。
対戦は、ホールごとの勝ち負けの合計を競うマッチプレイで行われます。
CPUキャラに勝つと、そのキャラを使用できるようになります。

全国大会モード

[全国大会モード]は、『みんなのGOLF』公式ホームページ「みんGOL.net」から手に入れた大会参加パスワードを使って、全国大会に参加するモードです。全国大会への参加は、通信料以外すべて**無料**です。

「みんGOL.net」のアドレス

「みんGOL.net」は、以下のアドレスからアクセスできます。
パソコン／iモード携帯電話、どちらも同じアドレスです。

http://www.mingol.net

必要なもの

全国大会に参加するには、以下のものが必要です。

■インターネットに接続できるパソコンもしくはiモード携帯電話
■メールアドレス(iモード携帯電話のメールアドレスも可)

[全国大会モード]についてのご注意

■利用料金
全国大会への参加は無料です。ただし、会員登録やパスワード入手、スコア申請などのために「みんGOL.net」にアクセスする際に、パケット通信料その他インターネット接続サービス料金などが発生する場合があります。詳しくは、ご利用のインターネット接続サービスの料金体系をご確認ください。

■プレイデータの保存
大会で上位に入賞すると、『みんなのGOLF3』のプレイデータがセーブされている"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)が必要になる場合があります。申請したスコアを出したプレイデータをなくしたり、消したりしないでください。

■開催終了のお知らせ
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントの都合により、大会の開催を終了することがあります。開催状況については、「みんGOL.net(http://www.mingol.net)」でお知らせします。

■インターネット接続などに関するお問い合わせ
インターネット接続機器本体(パソコンやiモード携帯電話)の使用方法やインターネット接続の方法については、ご利用の機器やサービスの取扱説明書などを参照してください。
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンターでは、インターネット接続機器本体の使用方法やインターネット接続の方法についてのお問い合わせには、お答えできません。

全国大会の流れ

[全国大会モード]は、以下のような流れで進んでいきます。詳しくは、「みんGOL.net」を参照してください。

1 「みんGOL.net」で会員登録する

初めて参加するときは、まず「みんGOL.net」にアクセスし、会員登録します。会員登録すると、会員専用ページにアクセスするための**会員ID**と**会員パスワード**が手に入ります。**会員ID**と**会員パスワード**は、**必ずメモしておきましょう。**

2 参加パスワードを手に入れる

「みんGOL.net」の会員専用ページから、あなた専用の**大会参加パスワード**を手に入れます。手に入れた**大会参加パスワード**は、**必ずメモしておきましょう。**同じ大会でも、**大会参加パスワード**は、ひとりひとり違います。友達が手に入れた**大会参加パスワード**では、スコアを申請できません。

3 [全国大会モード]を始める

[全国大会モード]を選ぶとパスワード入力画面が表示されます。メモしておいた**大会参加パスワード**を入力後、コースなどの条件を確認して、ラウンドを始めましょう。**[全国大会モード]では、ラウンドの途中で中断できません。**

4 大会申請パスワードを手に入れる

[全国大会モード]のラウンドが終了すると、あなた専用の**大会申請パスワード**が表示されます。**大会申請パスワード**は、**必ずメモしておきましょう。**

5 スコアを申請する

「みんGOL.net」の会員専用ページで、メモしておいた**大会申請パスワード**を入力すると、スコアが申請されます。大会期間中であれば、何度でもスコアを申請できます。満足できるスコアが出るまで、何度でもチャレンジしましょう。

6 結果発表を確認する

大会が終了すると、「みんGOL.net」で大会の結果が発表されます。上位を目指して、がんばりましょう。

データメニュー

データメニューでは、以下の項目を選択できます。

ステータス

PAGE 19

これまでのプレイ内容を参照します。

VTR再生

PAGE 19

これまでのスーパーショットを再生します。

ショップ

PAGE 20

各モードで貯めたポイントで、アイテムを購入します。

持ち物

PAGE 20

手に入れたアイテムなどを参照します。

プロフィール

PAGE 21

現在使用できるキャラクターやキャディのプロフィールを参照します。

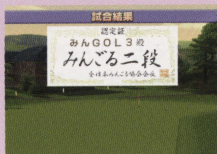
ヒストリー

PAGE 21

初めてプレイしたときから現在までのプレイの歴史を参照します。

全み協会長

「みんごる段位」で実力チェック!

「みんごる段位」とは、『みんGOL3』のうまさを段位で表したもの。[ステータス]で自分の段位をチェックして、練習の励みにしよう。さまざまなコースを攻略して、目指せ「みんごる名人」!

データ

ステータス

方向キー左、右で項目を選択すると、各ステータスが表示されます。
ステータスは、以下のモードをプレイ後に自動的に更新されます。

- ●ストローク（ひとりプレイ時のみ）
- ●大会モード
- ●VSモード（勝敗のみ）
- ●全国大会モード
- ●ミニゲーム（ひとりプレイ時のみ）

一覧

コースごとのベストスコアやベストポイントのほか、現在の段位やランク、[ひとりでGOLF]の[VSモード]の勝敗などが表示されます。

大会

大会ごとの成績が表示されます。
方向キーの下を押して、各大会にカーソルをあわせると、大会情報が表示されます。

トータル

コース1～5を通しての記録が表示されます。
方向キー上、下でカーソルを動かすと、各項目の説明が表示されます。

コース

コースごとの記録が表示されます。
ホールごとの最高スコアや平均スコアも表示されるので、苦手ホールのチェックに便利です。

VTR再生

VTRは、本コース（18ホールのコース）とショートコース（[ミニゲーム]のコース）に分かれています。
見たいVTRにカーソルをあわせて◎ボタンを押すと、プレイが再生されます。
保存できる本数を越えると、スーパー度の低いVTRから自動的に上書きされていきます。上書きされたくないVTRは、△ボタンで上書き禁止にしておきましょう。上書き禁止のVTRには、赤い●が表示されます。どのVTRも、□ボタンを押すと、削除できます。

ショップ

[ショップ]には、さまざまなアイテムが並んでいます。L1ボタンとR1ボタンで表示するタナを切りかえて、方向キーでアイテムを選択してください。ゲームを進めていくと、新しいアイテムが入荷します。
アイテムには、以下のようなもののほか、たくさんの種類があります。

カプセル

手に入れると、中に入っているものがコース上に現れる謎のカプセルです。

キャディ

手に入れると、そのキャディを選べるようになります。

持ち物

[持ち物]は、アイテムの種類によって、以下のように分かれています。

クラブ&ボール

[ひとりでGOLF]の[大会モード]や[ショップ]で手に入れたクラブやボールが展示されています。各クラブやボールの性能を参照できます。

アイテム

[ひとりでGOLF]の[大会モード]や[ショップ]で手に入れたアイテムが展示されています。各アイテムの効果を参照できます。

トロフィー

[ひとりでGOLF]の[大会モード]で手に入れたトロフィーが展示されています。

データ

プロフィール

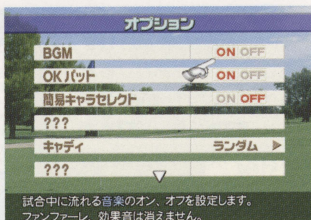
[プロフィール]では、現在使用できるキャラクターやキャディが表示されます。方向キーでカーソルをあわせるとプロフィールが表示され、L1ボタン／L2ボタン／R1ボタン／R2ボタンを押すとガッツポーズなどを見ることができます。

ヒストリー

あるアイテムをゲットすると追加される[ヒストリー]には、初プレイや初ホールインワンなど、プレイの記念すべき日が記録されていきます。
画面に表示されていない部分を見たいときは、方向キーの上、下で、表示される部分を動かしてください。

オプションメニュー

オプションメニューでは、以下のような項目を設定できます。
特定のアイテムを手に入れたり、ゲームを進めたりすると、設定できる項目が増えていきます。

オプション
BGM ON OFF
OKパット ON OFF
簡易キャラセレクト ON OFF
???
キャディ ランダム
???
試合中に流れる音楽のオン、オフを設定します。
ファンファーレ、効果音は消えません。

BGM

ラウンド中に流れる音楽をオン／オフします。

OKパット

パーより悪いスコアのときに、1m以内のパットを自動的にカップインさせるOKパット機能をオン／オフします。

簡易キャラセレクト

「みんなでGOLF」で遊ぶときに4人まで同時に選択できるキャラクターセレクト画面の使用をオン／オフします。

キャディ

いっしょにコースをまわるキャディを選びます。コースセレクトの［ラウンド設定］でも設定できます。

メニューキャラ

メニューに表示されるキャラクターを設定します。

メニュー壁紙

メニューの背景に使われる壁紙を設定します。

ディボットのクリア

コースに残されているディボット（ショットのあとの穴）をすべて消します。

セーブ／ロード

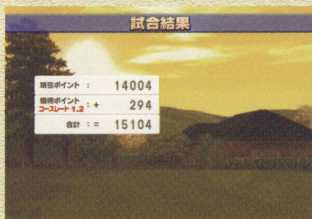
MEMORY CARD差込口1の"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）からプレイデータをロード／セーブします。

オプション

ジェーン

男まさりの飛距離が魅力の
パワフルガール。
スピンは弱いが、持ち前の
パワーでラフには強い。

Q ポイントって？

A ［ひとりでGOLF］や［ミニゲーム］などをひとりでプレイしたときに、プレイの内容によってもらえるお金のようなものです。フェアウェイキープやパーオンしたときのカップまでの距離、スコアなど、一打一打がポイントとして計算されます。バンカーや池に入れてしまったり、OBになったりすると、ポイントがマイナスされることもあります。貯まったポイントで、［ショップ］にあるアイテムを買うことができます。

Q ボールコンディションの意味は？

A ラウンド中の画面右下に表示されるボールコンディションは、現在のボールの状態を表しています。

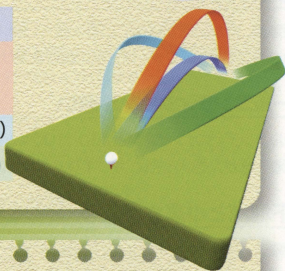
ボールの上と右にあるゲージは、スピンのかかりやすさを表しています。上のゲージが左右方向、右のゲージが上下方向のスピンのかかりやすさで、それぞれのバーが長いほど、スピンがかかりやすい状態です。バーの長さはコンディションやキャラクター、使用しているギアによって変化します。
ボールの下の数字は、ショットパワーの何%になるのかを意味しています。たとえば、80～100%というコンディションで100y飛ぶクラブを使ってフルパワーでショットすると、80yしか飛ばないことがある、ということになります。また、前後左右に傾いていると、ボールがその方向へ回転して表示されます。傾きによる影響は、以下のとおりです。

奥に傾いている（下っている）	弾道が低くなる
手前に傾いている（上っている）	弾道が高くなる
左右に傾いている	傾いている方向にボールが飛ぶ

Q & A

Q ボールの打点で何が変わる?

A インパクトのときに、方向キーを押していると、ボールの打点を変えられます。打点は、斜めにも変えられます。打点による影響は、以下のとおりです。

上	弾道が低くなる／転がりやすくなる
下	弾道が高くなる／止まりやすくなる／バックスピンがかかる
左	フェードボールになる（左に出てから右に曲がる）
右	ドローボールになる（右に出てから左に曲がる）

Q インパクトのタイミングで何が変わる?

A インパクトのタイミングは、左右のブレや飛距離に影響します。

ジャストインパクト

ジャストインパクトでショットすると、左右のブレが少ないナイスショットになります。

ジャストインパクトより早い／遅い

ジャストインパクトより早くインパクト（インパクトゾーンの左側でインパクト）するとスライス（右に曲がる）、遅くインパクト（インパクトゾーンの右側でインパクト）するとフック（左に曲がる）になります。インパクトゾーンを外れた場所でインパクトすると、ミスショットになり、どこに飛ぶかわかりません。

Q 表示されている飛距離が実際と違うのはなぜ？

A 使用クラブに表示されている飛距離と実際の飛距離が違うのには、理由があります。

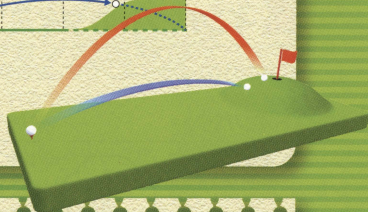
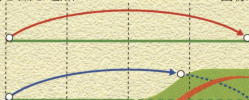
風が吹いている

飛距離は、向かい風が吹いていると短く、追い風が吹いていると長くなります。弾道の高いクラブやキャラクターほど風の影響を受けやすくなります。

ボールコンディションが悪い

ボールコンディションが悪いと、60～100%というように、飛距離の幅が大きくなります。飛距離の幅が大きいときは、ギリギリで狙わずに、前後に余裕をもたせることが重要です。

落下地点との高さが違う

飛距離は、落下地点がボールの打ち出し地点より高いところにあると短く、低いところにあると長くなります。高いところへショットするときに、余裕を見たつもりで飛距離が出る低弾道のクラブを選ぶと、望む高さまでボールが上がらないことがあるので注意しましょう。

Q パットのコツは？

A まずは、グリッド表示や粒子のスピード、グリーン断面図をよく見て、グリーンの起伏を把握しましょう。カップがキャラクターに隠れるときは、L1ボタンやR1ボタンでキャラクターを半透明表示にします。難しそうなラインのときは、STARTボタンで上から見たり、△ボタンや×ボタンでカップ付近を確認したりして、細かくチェックしてみるのも大事なテクニックです。方向を決めたら、少し強めに打ちましょう。カップに届かなければ、絶対に入りません。思い切りが重要です。

Q & A

用語の意味は？

『みんGOL3』で使われる用語を説明します。

【ティグラウンド】
そのホールで、最初にボールを打つための場所。距離が長くなるバックティもあります。

【フェアウェイ】
ホールの芝生の部分。芝生が刈り込まれていて、ボールが打ちやすくなっています。

【グリーン】
ボールを入れるカップがある、短い芝生で覆われている場所。

【ラフ】
フェアウェイとは違い、刈り込まれていない芝のある部分。長く茂ったラフに入ってしまうと、ボールを飛ばすのが難しくなります。

【バンカー】
砂場。砂に埋まってしまうと、ボールを飛ばすのが難しくなります。

【ウォーターハザード】
ホール内にある池や川などです。ボールが落ちると、1打のペナルティになります。

【OB】
アウト・オブ・バウンズの略。ボールを落としてはいけない場所です。OBになると、1打のペナルティになって、直前の場所から打ち直しになります。

【チップイン】
グリーンの外から、直接カップインすること。

【ニアピン】
グリーンの外から打ったボールのカップまでの距離。グリーンに乗らなかった場合は、ニアピンとはいいません。

【ドラコン】
ドライビング・コンテストの略。ティショットの飛距離を競います。フェアウェイの外に出た場合は、ドラコンの対象にはなりません。

【アンプレアブル】
「プレイ不能」という意味。アンプレアブルを宣言すると、ショットできない状態のボールを1打ペナルティで近くの場所から打ち直します。

STAFF

Clap Hanz STAFF

ゲームデザイン
村守　将志

プロダクトマネージャー
村守　隆司

メニューシステム

ディレクター
高木　大輔

プログラマー
松本　康宏

ゲームシステム

ディレクター
土田　康司

メインプログラマー
桑原　利行

プログラマー
初山　勝

技術開発

プログラマー
前田　英樹(XENOOL)

グラフィックデザイン

チーフデザイナー
二見　圭介

チーフデザイナー
新倉　大樹

遠藤　雅之
大平　和政
荒木　泰則
橋本　博文
大川　憲一
渋谷　康宏
大田　昭俊

コースデザイン監修

村守　将志

ムービー制作

安蔵　勇二
下山　順也

スペシャルサンクス

プログラマー
山本　真人

デザイナー
森脇　正企

プランナー
新倉　竜也

SOUND STAFF

BGM
奥村　真吾

SE
奥村　真吾
中島　武蔵

サウンドツールプログラム
常盤　直樹(SCE)

サウンドドライバープログラム
星　智之

BGMプログラム
佐藤　亮平
安藤　副
金子　昌晃(SCE)

声の出演
伊倉　一恵
池田　秀一
稲田　徹
井上　喜久子
宇和川　恵美
大塚　明夫
置鮎　龍太郎
折笠　愛
川上　とも子
國府田　マリ子
小杉　十郎太
冬馬　由美
永島　由子
西村　智道
久川　綾
麦人
山本　圭子

コーディネイト
上保　裕資
(青二プロダクション)

録音
大田　友基(音響ハウス)

SCEJ STAFF

QA

QAマネージャー
今井　裕一

QAスタッフ
遠藤　学
菊地　勝也
桑野　章子
酒井　敦史
関野　麻美
豊島　弘一
長井　実果
橋立　幸子
藤木　将人
増形　大介

アートワーク

キャラクターデザイン
星　昌和

パッケージデザイン
村上　仁史(アルヴィオン)
西岡　大貴

ロゴデザイン
西岡　大貴
岡崎　克彦

パッケージ・コーディネイト
小宮　浩典
鈴木　宏枝(SMC)

マニュアル・デザイン
村上　仁史(アルヴィオン)
宮島　敬右(アルヴィオン)
アルヴィオンCGスタッフ

マニュアル・ライティング
安原　健一郎(豊玉屋)

アートワーク協力
寺田　武史(SMC)
森田　浩一(ビショップ)

プロモーション

小宮　一昭
西島　卓
須貝　正剛

セールスプロモーション

青木　千加志
浅野　高志
渡辺　篤

Special Thanks

桶田　浩志
嘉生　太郎
兼松　ひろみ
品川　未貴
末岡　秋広
関　正道
七海　和美
浜中　隆史
安達　公平
柴山　貴寛
秋本　祥一
増田　昌彦
松田　裕

山武グリーンカントリー倶楽部
　加藤岡　新一
　今橋　照政
株式会社青二プロダクション
有限会社草薙
株式会社シンク
株式会社ゼヌール
株式会社ドワンゴ
株式会社日本セルフ
株式会社フリーウェイズ

Selected photos used under permission from Palladium Associates Ltd. ©1999 Sleeping Bear Press.

Uses 3D ENCICLOPEDIA by DE ESPONA Infografica™

アシスタント・プロデューサー

池尻　大作

プロデューサー

小林　康秀
村守　将志(Clap Hanz)

制作総指揮

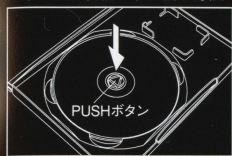
佐藤　明
竹野　史哉
佐伯　雅司

制作

株式会社　クラップハンズ

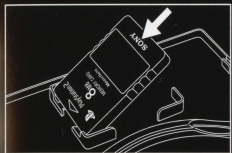
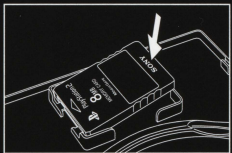
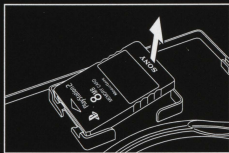
製作・著作

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

ディスクの収納・取り出し方法

PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。

ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

メモリーカードの収納・取り出し方法

1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。

2.メモリーカードの右端を押し込んでください。

3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。